

# art numérique

L'art numérique désigne un ensemble de créations utilisant les spécificités du langage et des dispositifs numériques : ordinateur, tablette, téléphone, interface ou réseau.

## COMMENT TRAVAILLE JAN ROBERT LEEGTE ?

*Jan Robert Leegte fabrique, imite, réécrit la nature, à l'aide des technologies : Internet, la 3D ou encore les interfaces de jeux-vidéo. L'observation du monde se fait par un simulateur capable de traduire la force du vent dans les arbres ou le rugissement de l'océan, sauf que tout est artificiel. Les paysages sont générés par la machine. Les paysages deviennent des données que l'artiste modifie et le globe terrestre, une Google Map. Découvrez son travail ici : [www.leegte.org](http://www.leegte.org)*

### Google as a sculpture

*Cette œuvre est une série de plusieurs sculptures cubiques. Pour celui-ci (image à droite), il est allé chercher un point précis sur google map, le lieu, aux confins du Tibet et de l'Inde, où l'on extrait le lithium composant essentiel pour nos smartphones. Cette image est plaquée sur les six faces d'un cube, et devient sculpture, pixel monumental matérialisé, et portant sur ses faces un bout de notre planète. Le tout ressemble étrangement à un bloc de marbre, prêt à être sculpté.*



## A ton tour !

# 01



### MATÉRIELS NECESSAIRES

- Un smartphone ou une tablette
- Une connexion internet en wifi ou en 3/4 G
- Les applications gratuites, Google maps et PicCollage

# 02

### UNE BALADE VIRTUELLE

- Ouvrir l'application google map et explorer la carte du monde en vue satellite
- Amuse-toi à zoomer à divers endroits du globe
- Choisis différentes localités, en fonction des couleurs, des textures, des routes ...
- Zoome sur certaines zones et fais-en des captures écrans



Passes en mode satellite ici

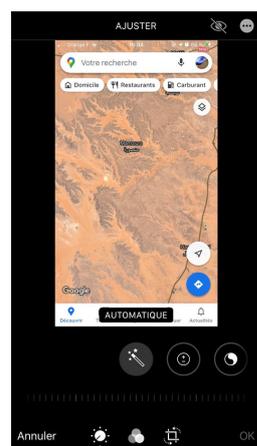
Zoomes sur la carte et ça peut donner ça !



# 03

### RECADRE !

- Une fois les photos stockées dans ton téléphone, recadre-les afin de ne garder que l'essentiel : la partie de la carte que tu considères la plus intéressante



C'est l'image que tu utiliseras pour la suite

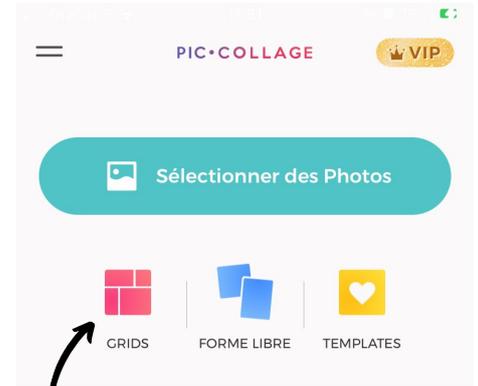
Sur ce modèle la fonction recadrage est ici



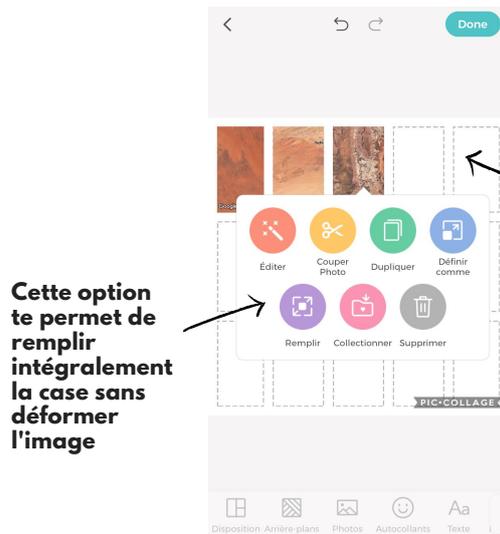
# 04

## ASSEMBLE LE TOUT

- Ouvre l'application PicCollage
- Sélectionne et importe toutes tes photos dont tu auras besoin dans l'application
- Choisis ton style de grille
- Assemble le tout en fonction des couleurs, des textures, routes ...



Choisis ton style de grille ici

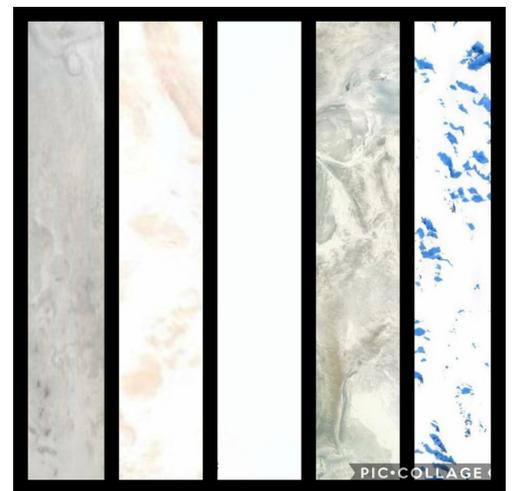


Pour insérer l'image, clique sur une zone blanche

Ici, change la couleur du fond



Voilà deux résultats possibles !



# 05

## ASTUCES !

- Tu peux t'inspirer : des différents cubes de Jan Robert Leegte ([www.googlemapsasculpture.com](http://www.googlemapsasculpture.com)) et du travail de Jenny Odell ([www.jennyodell.com/satellite.html](http://www.jennyodell.com/satellite.html))
- Amuse-toi à faire plusieurs compositions en fonctions des couleurs, des textures, des routes, des stades de foot, des piscines, des objets... que tu découvriras en zoomant à différents endroits du globe !
- Tu peux demander de l'aide à un adulte.

# 06

## ENVOIE NOUS TA /TES CRÉATION.S

- Si tu le souhaites, écris nous à : [jfichera@cdarts.ensghien.95](mailto:jfichera@cdarts.ensghien.95) avant le 02/12/2020